

A Játék menete

A játék idő:	A játék 24 órán át tart
Csapat étszám:	30-50 fős csapatok min. 2 fő felnőtt kísérő egyidőben
Összlétszám:	12 csapat 360-600 fő , min 24 fő kísérő
Helyszín:	Sportsarnokban zajlik a verseny, melyet játéktérre rendezünk be
Játék mesterek:	Képzet animátorok
Játéksegítők:	információs asztal, műszaki stáb, DJ

A játék:

- ⌚ A 24órás játék egy adott téma körül zajlik, a cél közös
- ⌚ az animátorok rövid közép és hosszútávon megoldandó feladatokat adnak
- ⌚ az animátorok a csarnokon belül és kívül megoldandó feladatokat adnak
- ⌚ a feladatok párhuzamosan folynak így a csapat egésze állandó mozgásban van
- ⌚ a feladatok jellegüket tekintve az alábbiak lehetnek

Jelleg szerint:

ügyességi
sport
műveltségi
technikai tudást igénylő
kreativitást igénylő

Idő szerint:

rövid távú
közép távú
hosszú távú

Módszerek:

előadás
dramatizálás
kooperatív
energiser
projekt

- ⌚ a feladatok sokrétűek, ezért célszerű olyan csapatot összeállítani, ahol sokféle készséggel, képességgel rendelkeznek a csapattagok.
- ⌚ egyes feladatokhoz külső segítség is kérhető
- ⌚ a feladatokat egyeztetett mérce alapján zsűri értékeli
- ⌚ Cél: 24órán át vetélkedni,

és elsőként megnyerni a vándorkupát!

